

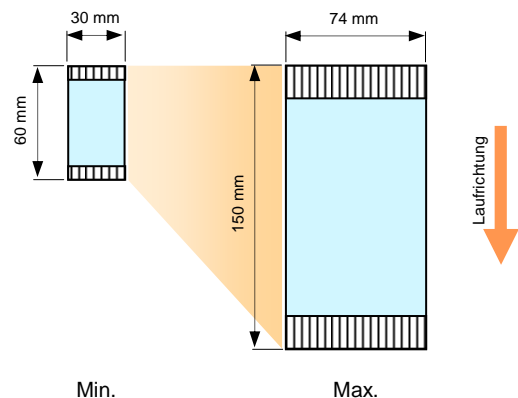
Pouch Cutter für Beutelketten-Trennung von z.B. Trockenmittel, Warenproben, etc.

Aufbau und charakteristische Merkmale:

- Spezielles Schneidesystem, mit Maschinengeschwindigkeit von über 250 Takten pro Minute
- Sicheres Schneiden und positionieren von Beuteln
- Zuführung der Produkte über Rolle oder externe Zuführung
- Rotatives Schneidesystem, angetrieben über Servomotoren
- Exakte Trennung der Produkte durch Synchronisation der Transporteinheit mit Druckmarke
- Präzise Positionierung der Produkte auf dem darunter laufenden Transportband
- Spendehöhe auf Produkthöhe individuell einstellbar
- Flexibel einsetzbar durch modulare Antriebs- und Steuerungstechnik
- Komplette Schutzverkleidung

Leistungsdaten:

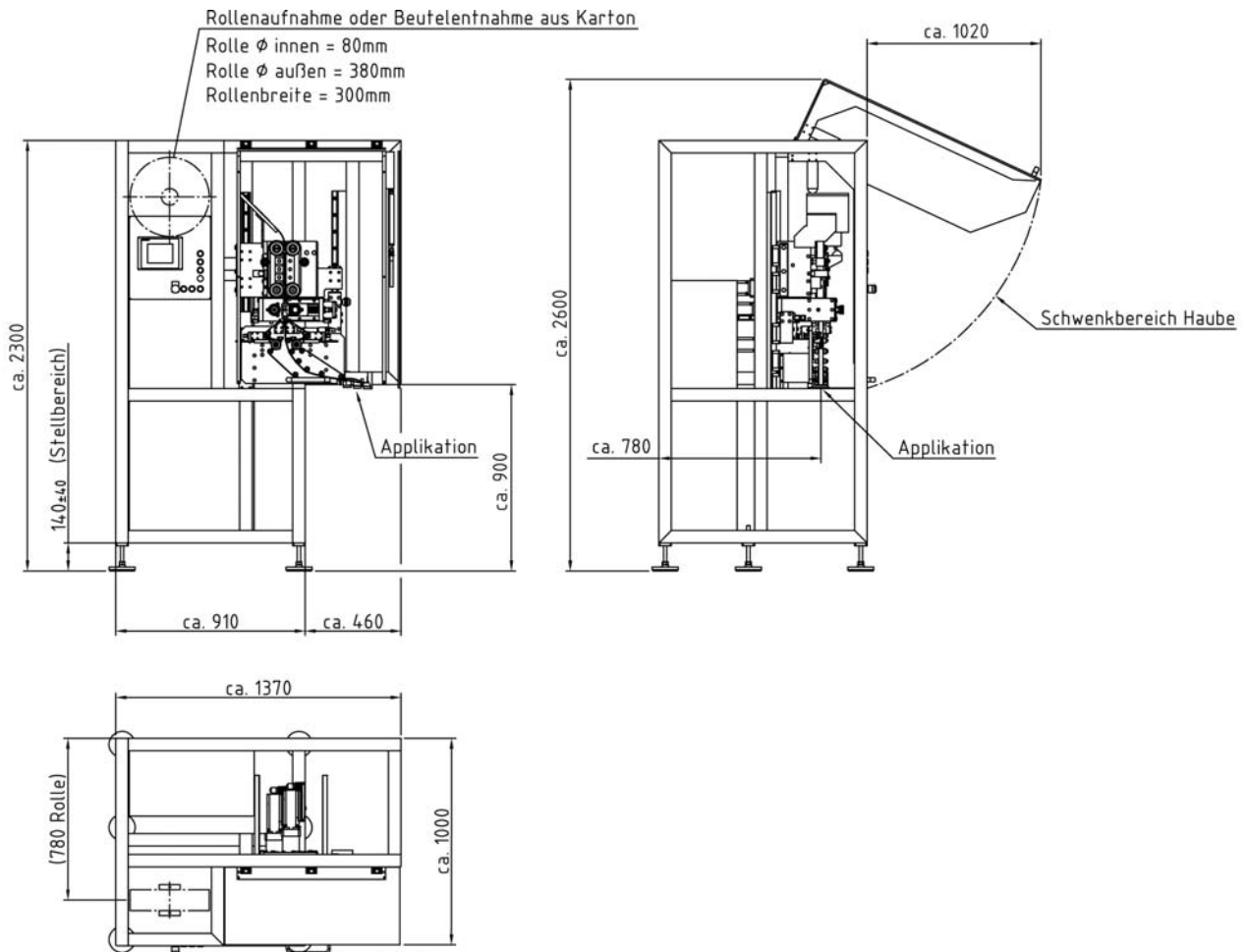
- Geschwindigkeit: max. 250 Produkte/min. (15.000 / h) (Produkt- / formatabhängig)
- Formatbereich: Min. 60 x 30 mm; Max. 150 x 74 mm kurze Seite führend
- Spenderichtung: kurze Seite führend
- Kurze Rüstzeiten
- Stufenlose Einstellung der Formate
- **Optionen:**
- Produktkontrolle durch Kamerasystem
- Heißleimauftragsgerät zur Applikation der Beutel auf Warenverpackungen
- Erkennung von Beutelketten-Klebestellen
- Optionale Integration einer manuellen Schweißstation, zum Verschweißen von Beutelkettenende- und -anfang



PC 300 Technische Daten (Standardkonfiguration)

Formatbereich (Sonderformate möglich):	min. 60 x 30 mm, max. 150 x 74 (L x B)
Geschwindigkeit (produkt- und formatabhängig):	Bis 250 Produkte/min. , ca. 15000 Produkte /h
Produktdicke (produkt- und formatabhängig):	Max. 6 mm
Produkteigenschaften:	Feinkörnig, grobkörnig, gelartig
Magazinierung (produktabhängig):	Rollenabwicklung oder Zuführung aus dem Karton
Antriebsart:	Servo-Motoren, stufenlos regelbar
Steuerung:	SPS-Steuerung mit Touchscreen
Versorgungsspannung / Nennstrom:	400 V / 3 Ph. / N / PE / 50 Hz / 5 KVA
Druckluftanschluss:	Luftanschluss ½" / 6 bar
Abmessungen (B x T x H) / Gewicht:	ca. 1370 x 1000 x 2600 mm ca. 500 kg

Abmessungen Standardgerät:



02/2013 Technische Änderungen vorbehalten

